

## OBJETIVOS

### Objetivo General

- Aprender a utilizar el programa para crear y diseñar logotipos, anuncios, ilustraciones para libros, revistas o páginas web, carátulas, folletos o etiquetas de CDs y DVDs, etc.

### Objetivos Específicos

- Crear nuevos documentos en blanco o a partir de plantillas, y almacenarlos, además de cambiar la visualización del documento.
- Crear trazados sencillos, así como seleccionar y modificar de manera sencilla los objetos que existan en los documentos.
- Trabajar con los diferentes colores.
- Aprender a transformar objetos.
- Incluir texto.
- Organizar los objetos.
- Aplicar efectos especiales.
- Crear gráficas.
- Aprender a diseñar para la web.
- Realizar la impresión de documentos.

## CONTENIDOS

- MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN A ILLUSTRATOR
- MÓDULO 2: TRABAJAR CON DOCUMENTOS
- MÓDULO 3: EMPEZANDO A DIBUJAR
- MÓDULO 4: DIBUJO Y EDICIÓN DE TRAZADOS
- MÓDULO 5: TRABAJAR CON COLORES
- MÓDULO 6: TRANSFORMAR OBJETOS
- MÓDULO 7: ORGANIZACIÓN DE OBJETOS
- MÓDULO 8: OPCIONES AVANZADAS DE DIBUJO
- MÓDULO 9: AÑADIR TEXTO (I)
- MÓDULO 10: AÑADIR TEXTO (II)
- MÓDULO 11: IMÁGENES DE MAPA DE BITS
- MÓDULO 12: EFECTOS ESPECIALES
- MÓDULO 13: TRABAJO AVANZADO CON COLORES
- MÓDULO 14: MALLAS, SÍMBOLOS Y DIBUJO EN PERSPECTIVA
- MÓDULO 15: CREAR GRÁFICAS
- MÓDULO 16: DISEÑAR PARA LA WEB
- MÓDULO 17: IMPRESIÓN DE DOCUMENTOS

### OTROS RECURSOS DIDÁCTICOS